

Bedienungsanleitung Strömungspumpe



Mehr Informationen?
Scan mich!

Anleitungsnummer: SD30/SD50 - 13112017 - DU

Modellen: SD30 & SD50

Allgemeine Informationen



Allgemein:

Zu Ihrer Sicherheit lesen Sie das vollständige Handbuch für die Verwendung des Produkts. Alle Handbücher sind auf unserer Website verfügbar: www.horizon-aqua.com



Nur für den Innenbereich.



Prüfen Sie die auf dem Produkt angegebene Verwendung oder Spannung entsprechend Ihrer Netzspannung.



An allen elektrischen Aquarienzubehörteilen muss eine "Leckschlaufe" angebracht werden, um das Eindringen von Wasser in die Wandsteckdose zu verhindern



Trennen Sie die Stromversorgung (Stecker aus der Steckdose), bevor Sie Wartungsarbeiten am Becken oder am Gerät durchführen. Meerwasser und Strom sind eine lebensbedrohliche Kombination!



Verwenden Sie keine Produkte in einer brennbaren oder aggressiven Flüssigkeit.



Reparieren oder ersetzen Sie beschädigte Produkte durch einen Fachmann.



Skimmers:

Niemals die Pumpe ohne Wasser laufen lassen, die Pumpe muss immer unter Wasser stehen.



Stellen Sie sicher, dass der Wasserstand im Sumpf innerhalb der angegebenen Höhe liegt.



Vermeiden Sie große Unterschiede im Sumpf; vergewissern Sie sich, dass der Luftschlauch offen ist und passen Sie den Wasserstand im Eiweißschäumer richtig an.



Wenn das Kabel beschädigt ist, kann es nicht repariert werden. In diesem Fall muss die gesamte Pumpe ersetzt werden.



Beleuchtung:

Schauen Sie niemals direkt in die LED-Einheiten! Die LEDs erzeugen UV- und Infrarot (IR) -Licht, das zu dauerhaften Augen- und / oder Hautschäden führen kann. Augen- und Hautkontakt vermeiden; der Hersteller haftet niemals für Schäden, die durch unsachgemäßen Gebrauch der Lampe entstehen.



Obwohl die Lampe spritzwassergeschützt ist, sollte sie niemals eingetaucht werden. Halten Sie mindestens 50 mm zwischen dem Wasserstand und der Lampe ein. Stellen Sie sicher, dass die Lampe sicher und fest angebracht ist.




Schalten Sie das Netzteil erst ein, wenn Sie sich vergewissert haben, dass die Lampe korrekt und fest angeschlossen ist.

Trocknen Sie Ihre Hände, bevor Sie die Lampe warten oder die Lampe in Betrieb nehmen.



Die LED-Einheit kann heiß werden. Lassen Sie das Gerät zuerst ausreichend abkühlen, bevor Sie Wartungsarbeiten durchführen.



Stellen Sie sicher, dass die Lampe und die Kabel unbeschädigt sind, bevor Sie die Lampe verwenden. Das Kabel kann nicht ersetzt werden; wenn es beschädigt ist, muss die gesamte Lampe ersetzt werden.



Kabel sollten niemals gekürzt oder erneuert werden.



Wenn der Trafo defekt ist, kann er ausgetauscht werden. Ihr Händler kann einen Ersatztransformator liefern.




Wenn in einem unerwarteten Fall die Lampe in das Becken fällt, schalten Sie zuerst die Stromversorgung aus und ziehen Sie die Lampe aus dem Wasser, ohne das Wasser zu berühren.



Die Garantie erlischt, wenn die Lampe durch Eintauchen beschädigt wird.



Halten Sie die Lampe sauber und stellen Sie sicher, dass die Lüftungsöffnungen nicht verstopft sind.



Pumpen:
Die Umwälzpumpe muss vollständig unter Wasser stehen, um ausreichend gekühlt zu werden.



Lassen Sie die Pumpe nicht laufen, wenn sie nicht vollständig unter Wasser steht.



Lassen Sie die Pumpe nicht trocken laufen, halten Sie sie immer unter Wasser.



Vermeiden Sie Schäden durch in die Pumpe eindringende Gegenstände!



Kamera:
Reinigen Sie die Kamera oder ihre Teile nicht in der Geschirrspülmaschine.



Verwenden Sie die Kamera nicht für andere Zwecke.



Befestigen Sie das Kabel so, dass es keine Stolperfalle bietet oder aus dem Gerät herausgezogen werden kann.



Zusätzliche Sicherheitshinweise:

Dieses Gerät kann von Kindern ab 8 Jahren sowie von Personen mit reduzierten physischen, sensorischen oder mentalen Fähigkeiten oder Mangel an Erfahrung und/oder Wissen benutzt werden, wenn sie beaufsichtigt oder bezüglich des sicheren Gebrauchs des Gerätes unterwiesen wurden und die daraus resultierenden Gefahren verstanden haben. Kinder dürfen nicht mit dem Gerät spielen. Reinigung und Wartung dürfen nicht durch Kinder ohne Beaufsichtigung durchgeführt werden.



Garantiebedingungen

2 Jahre Werksgarantie auf Material- und Montagefehler. Nur Geräte mit vollständig ausgefülltem Garantieschein und Kaufbeleg mit Kaufdatum fallen unter die Garantie. Das Gerät ist jeweils komplett mit Zubehör einzureichen. Wir entscheiden bei Erhalt, ob das Gerät repariert oder ausgetauscht wird. Aquadistri B.V. übernimmt keine Verantwortung für Bruch oder Beschädigung aufgrund von Fahrlässigkeit, Missbrauch, Transport, falscher Installation oder Änderungen an den Produkten. Ein Schadenersatzanspruch darf niemals den Kaufwert des Produktes übersteigen, auch nicht bei Schäden an lebenden Tieren oder Pflanzen.



Recycling-Information

Das Kennzeichen auf der Verpackung bedeutet, dass es getrennt von normalem Müll gesammelt werden muss, wenn das Gerät nicht mehr nutzbar ist. Wenn das Produkt kaputt ist, soll der Besitzer es zu einem Sammelpunkt für elektrische Haushaltgeräte bringen. Oder wenn der Besitzer ein neues Gerät kaufen möchte, kann das Altgerät beim Verkäufer hinterlassen werden; nur 1 zu 1 austauschbar. Getrenntes Sammeln ist umweltfreundlich und hilft, alte Materialien neu nutzbar zu machen. Jede andere/sonstige Weise der Verwertung ist nicht Rechtes.

Garantiekarte

Lieber Benutzer:

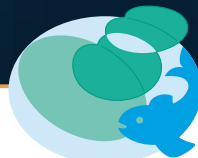
Diese Garantiekarte ist der einzige Garantienachweis und sollte von der Firma, von der sie erworben wurde, gestempelt werden. Bitte kontaktieren Sie das Unternehmen, bei dem Sie dieses Gerät gekauft haben, bei etwaigen Garantieansprüchen. Bewahren Sie auch einen Kaufnachweis auf; ohne einen Kaufnachweis keine Garantie!

Seriennummer	<input type="text"/>
Artikelnummer	
Kundenname	
Telefon	
Adresse	
Kaufdatum	
Gekauft bei:	Stempel

Weitere info auf

www.horizon-aqua.com

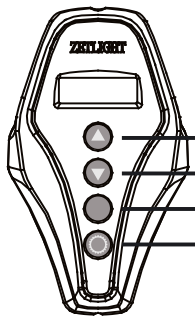
E-mail: info@horizon-aqua.com



AQUADISTRI

Vlietweg 8 - 4791 EZ Klundert
E-mail: info@aquadistri.com
www.aquadistri.com

1. Handbedienung



- 1: Auf
- 2: Ab
- 3: Einstellen/Futtermodus
- 4: Arbeitsmodus/Sync-Modus/Ein- und Ausschalten

2. Grundbedienung

- "Auf Knopf"
- "Ab Knopf"
- "Mode Knopf"
- "Circle Knopf"

1. Ein- und Ausschalten

Wenn das Gerät ausgeschaltet ist, drücken Sie den "Circle Knopf" für 3 Sekunden, um in den Arbeitsmodus zu wechseln. Die Anzeige zeigt nun den Betriebsmodus und die einzustellenden Parameter an (außer für die zu wählenden Modi).

2. Wechseln zwischen den Betriebsarten

Schalten Sie die Pumpe ein und drücken Sie den "Mode Knopf", um die vier verschiedenen Betriebsmodi zu ändern, wie zum Beispiel: "A-B-C-D".

3. Passen Sie die Einstellungen im Arbeitsmodus an.

Nachdem Sie den Arbeitsmodus ausgewählt haben, drücken Sie den "Mode Knopf", um die Einstellungen für den Arbeitsmodus festzulegen. Einstellungen können mit den "Auf" und "Ab" Tasten vorgenommen werden. Wenn innerhalb einer Minute keine Einstellung vorgenommen wird, werden die Einstellungen automatisch gespeichert.

4. Futter-Modus. Verwenden Sie diesen Modus, wenn Ihre Fische gefüttert werden (der Feed-Modus reagiert je nach den ausgewählten Modi unterschiedlich).

4.1 Drücken Sie im Arbeitsmodus für 3 Sekunden den "Mode Knopf" Auf der Anzeige erscheint "FEED". Der Futtermodus ist jetzt ausgewählt.

4.2 Auf der Anzeige erscheint "1,00". Drücken Sie "auf" und "ab", um die Anzahl der Minuten (1-99) für den Futtermodus einzustellen. Wenn 10 Minuten lang keine Einstellungen geändert werden, startet der Countdown automatisch.

4.3 Drücken Sie den "Mode Knopf", um die Pumpeneinstellungen, die Frequenz und die Uhrzeit einzustellen. Ändern Sie die Einstellungen mit "auf" und "ab".

4.4 Wenn die eingestellte Futterzeit endet, wird der Futtermodus automatisch beendet und das Programm kehrt in den vorherigen Betriebsmodus zurück. Wenn Sie den Futtermodus vorzeitig verlassen möchten, drücken Sie 3 Sekunden lang auf den "Mode Knopf".

5. Wenn innerhalb von 5 Minuten nichts unternommen wird, schaltet der Controller automatisch den Anzeigenschutzstatus ein und schaltet die Anzeigenbeleuchtung aus. Drücken Sie eine beliebige Taste, um die Anzeige zu aktivieren.

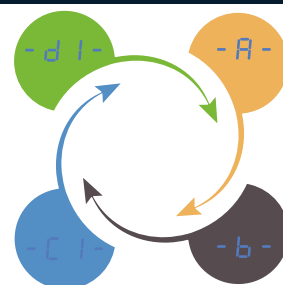
6. Wenn innerhalb von 1 Minute nichts unternommen wird, werden der Betriebsmodus und die Einstellungen automatisch gespeichert.

7. Wenn Sie Einstellungen vornehmen, erscheinen die verschiedenen Einstellungen auf der Anzeige. Nur die Einstellungen mit einem Punkt rechts neben dem Buchstaben können angepasst werden, z. B. "P01". Diese können mit "auf" und "ab" angepasst werden.

3. Arbeitsmodus

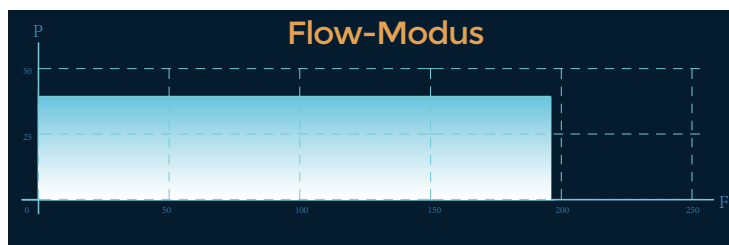
Arbeitsmodus

Flow-Modus	-A-
Wellenmodus	-b-
Sturmmodus	-C-
Benutzerdefinierter Modus	-d-



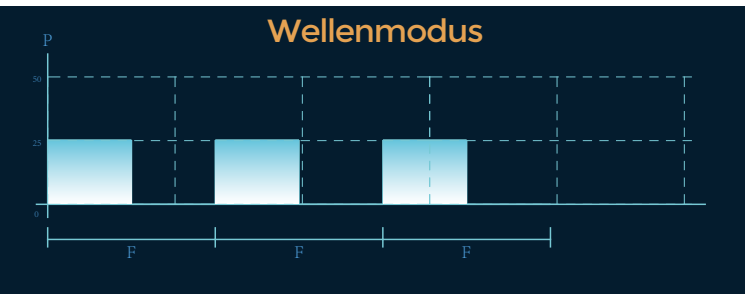
Flow-Modus: Drücken Sie den "circle Knopf", um "-A- Flow-Modus" auszuwählen

P: Zum Einstellen der Pumpenleistung. Drücken Sie "auf" oder "ab", um die Pumpenleistung von "P01" --- "P50" (1-50) einzustellen.



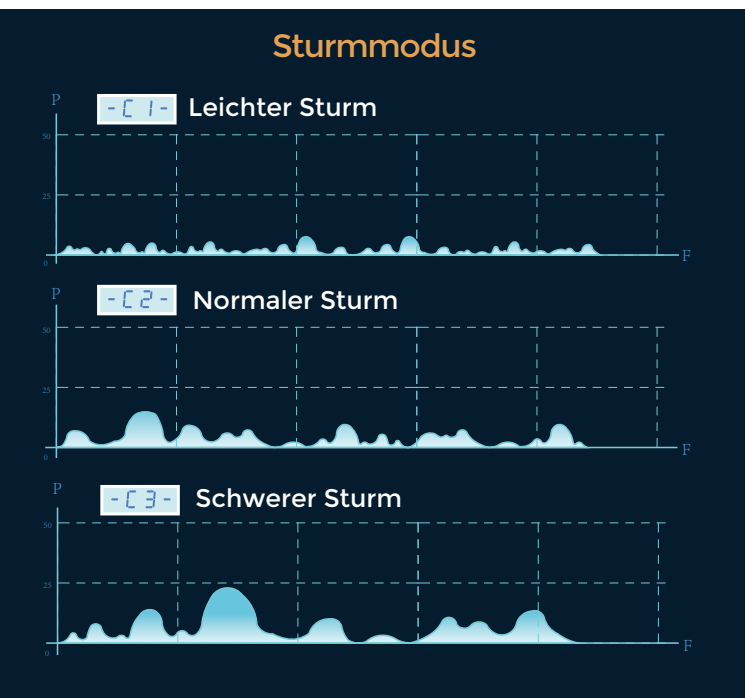
Drücken Sie den "mode Knopf" für 3 Sekunden, um den Futtermodus "FEED" zu aktivieren. Sie können die Fütterungszeit und die Pumpenleistung einstellen (Einzelheiten zum Futtermodus finden Sie in Abschnitt 2). Nach der Einstellung blinkt die Anzeige und der Countdown beginnt. Wenn die Fütterungszeit beendet oder gestoppt ist, kehren Sie in den normalen Betriebsmodus zurück.

Wellenmodus: Drücken Sie den "Circle Knopf" und wählen Sie "FEED". P: Ändern Sie die Pumpenleistung. Drücken Sie "auf" und "ab", um die Leistung von "P01" - "P50" (1-50) anzupassen. F: Frequenz ändern. Drücken Sie "auf" und "ab", um die Frequenz von "F01" - "F50" (1-50) einzustellen. Die Pumpenleistung "P" und die Frequenz "F" können mit dem untersten Knopf geändert werden. Wenn die Einstellungen geändert werden, zeigt die Anzeige die anderen Einstellungen an, aber nur die Einstellung mit einem Punkt neben dem Buchstaben kann angepasst werden.



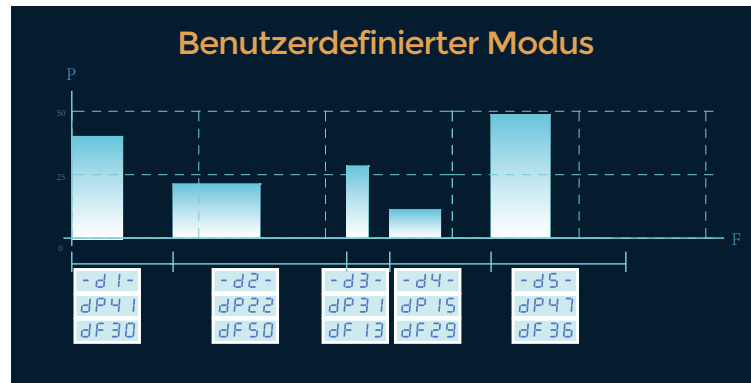
Drücken Sie 3 Sekunden lang den „Mode Knopf“ und wählen Sie den "FEED" -Modus. Der Wave Maker wird weiterarbeiten. Sie können jetzt die Fütterungszeit und die Pumpenleistung einstellen. (Weitere Informationen zum Futtermodus in diesem Handbuch finden Sie unter Punkt 4). Nach der Einstellung blinkt die Anzeige und der Countdown beginnt. Wenn die Fütterungszeit abgeschlossen ist oder abgebrochen wird, kehren Sie in den vorherigen Betriebsmodus zurück.

Sturmmodus: Drücken Sie den "Circle Knopf" und wählen Sie "C1 Sturmmodus". Drücken Sie in diesem Modus auf "Auf" oder "Ab", um einen voreingestellten Sturmmodus auszuwählen: C1, C2, C3. Es gibt drei verschiedene Sturmmodi mit unterschiedlicher Pumpenleistung und Frequenz. C1 = leichter Sturmmodus
C2 = normaler Sturmmodus
C3 = schwerer Sturmmodus



Halten Sie im Sturmmodus 3 Sekunden lang den "Mode Knopf" gedrückt und wählen Sie den "FEED" -Modus. Der Wave Maker stoppt, stellen Sie die Futterzeit ein (Einzelheiten zum Futtermodus siehe 4.1 auf Seite 2). Sobald die Einstellungen gespeichert sind, beginnt die Anzeige zu blinken und beginnt zu zählen. Wenn die Futterzeit abgelaufen ist oder der Futtermodus abgebrochen wird, kehrt der Wave Maker in den normalen Betriebsmodus zurück.

Benutzerdefinierter Modus: Drücken Sie den "Circle Knopf" und wählen Sie den Modus "D1 benutzerdefinierter Modus". Benutzer können fünf unabhängige Wellentypen einrichten, der Wave Maker dreht sich entsprechend der fünf eingestellten Wellentypen und diese werden endlos wiederholt. Fünf Wellentypen sind wählbar: d1, d2, d3, d4 und d5. Für jeden Typ kann eine separate Pumpenleistung und eine separate Frequenz eingestellt werden. Drücken Sie im benutzerdefinierten Modus auf "auf" und "ab", um einen Wellentyp d1, d2, d3, d4, d5 auszuwählen. Drücken Sie den "Mode Knopf", um die dP-Pumpenleistung und die dF-Frequenz einzustellen. dP: Drücken Sie "auf" und "ab", um die Pumpenleistung von 0 bis 50 einzustellen. dF: Drücken Sie "auf" und "ab", um die Frequenz von 0 bis 50 einzustellen.



Halten Sie im Benutzer-Modus 3 Sekunden lang den "Mode Knopf" gedrückt und wählen Sie den "FEED" -Modus. Der Wave Maker stoppt, stellen Sie die Futterzeit ein (Einzelheiten zum Futtermodus siehe 4.1 auf Seite 2). Sobald die Einstellungen gespeichert sind, beginnt die Anzeige zu blinken und beginnt zu zählen. Wenn die Futterzeit abgelaufen ist oder der Futtermodus abgebrochen wird, kehrt der Wave Maker in den normalen Betriebsmodus zurück.

4. Synchron-Modus einstellen

Schritt 1: Aktivieren des Synchron-Modus

Drücken Sie den "Circle Knopf", um das Gerät auszuschalten und den Stecker zwischen dem Controller und der Stromversorgung zu ziehen. Drücken Sie dann wieder den untersten Knopf und stecken Sie den Stecker wieder ein. Halten Sie die Taste gedrückt, bis auf der Anzeige "SER" erscheint, um den Synchron-Modus einzustellen.

Schritt 2: Erstellen Sie ein Master- und Slave-Setup.

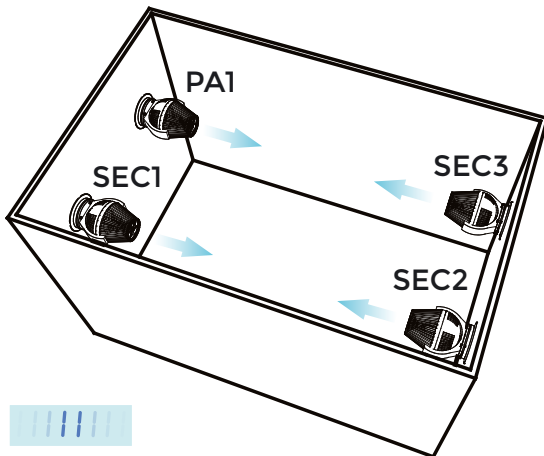
Drücken Sie den "ModeKnopf", um zu "PA1" zu wechseln. Drücken Sie "auf" und "ab", um die verschiedenen Wave Maker auszuwählen.

PA1: bedeutet, dass der Wave Maker als Master eingestellt ist. SEC1-SEC4 sind die vier Gruppen, in denen Wave Maker als Slaves programmiert werden können. Benutzer können mehrere Wave Maker als Slave in einer Gruppe programmieren.

Hinweis: Nur wenn der Wave Maker als Master eingestellt ist, können Sie mit dem nächsten Schritt fortfahren. Wenn der Wave Maker als Slave eingestellt ist, ist nur der aktuelle Schritt verfügbar.

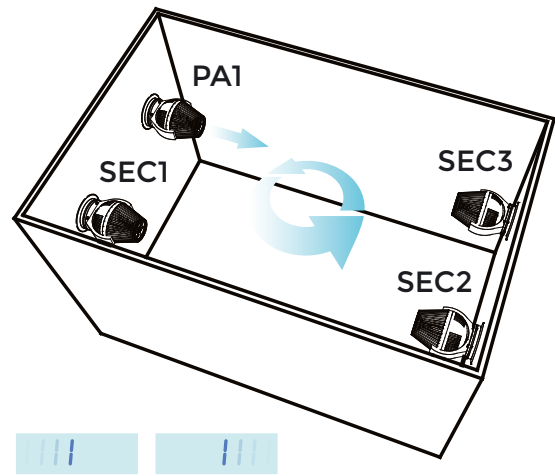
Schritt 3: Der als Master eingestellte Wave Maker bestimmt die Einstellungen (wie Sync / Async)

Drücken Sie den "Mode Knopf", um die Einstellungen zu ändern. "||" bedeutet Synchron-Modus "|" "|" bedeutet Asynchron-Modus. Drücken Sie "auf" und "ab", um auszuwählen.



Synchron-Modus

Sync: Der als Master eingestellte Wave Maker und der als Slave eingestellte Wave Maker arbeiten gleichzeitig.



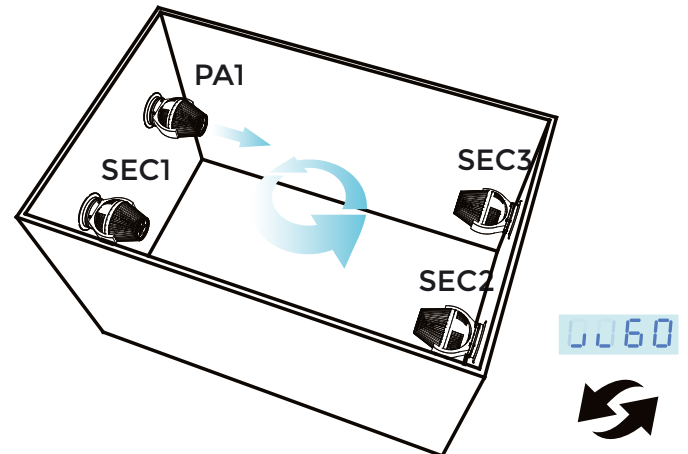
Asynchron-Modus

Async: Der als Master eingestellte Wave Maker und der/die als Slave eingestellte Wave Maker arbeiten im Wechsel (z.B. PA1-SEC2-SEC3)

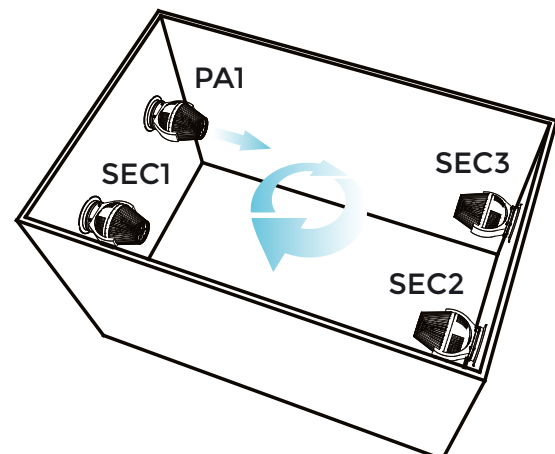
Schritt 4: Arbeitsreihenfolge für Master-Wave Maker ändern.

Der Benutzer kann die Arbeitsreihenfolge für 0-60 Minuten ändern (wenn 0 Minuten eingestellt sind, funktioniert die Pumpe nicht).

Master- und Slave-Wave Maker in der Gruppe, für die die umgekehrte Reihenfolge aktiviert ist, arbeiten während der eingestellten Zeit invertiert.



Für die Dauer von 60 Minuten arbeitet eine nach der anderen: PA1-SEC1-SEC2-SEC3



Für die Dauer von 60 Minuten arbeitet eine nach der anderen: : PA1-SEC3-SEC2-SEC1

4. Synchron-Modus einstellen (Fortsetzung)

Schritt 5: Der als Master eingestellte Wave Maker schaltet auch die als Slave eingestellten Pumpen ein und aus.

Drücken Sie den „Mode Knopf“, um die Anzahl der Slave-programmierten Pumpen "1234" auszuwählen. Drücken Sie den untersten Knopf, um die Slave-Wave Maker-Nummer auszuwählen. Drücken Sie "auf" und "ab" und wählen Sie "-" aus, um den Wave Maker auszuschalten.

Wenn eine Nummer für einen Wave Maker, der als Slave eingestellt ist, im System erzeugt wird, aber tatsächlich kein Wave Maker vorhanden oder diesem zugewiesen ist, wird das System immer noch die Zeit berechnen und belegen. Es wird daher empfohlen, diese Nummer aus dem System zu löschen.

Schritt 6: Mehrere Wave Maker können in einer Gruppe platziert werden. Die Gruppe kann auf verschiedene Betriebsmodi eingestellt werden (Sync und A-Sync). Wenn ein Wave Maker in einem anderen Modus eingestellt werden muss, kann er in einer anderen Gruppe platziert werden.

Drücken Sie den „Mode Knopf“, um zur Gruppennummer "N066" zu wechseln. Drücken Sie "Auf" und "Ab", um die gewünschte Gruppe auszuwählen.

Benutzer können Gruppennummern vergeben (0-99). Es gibt insgesamt 100 Gruppen.

Schritt 7: Die Einstellungen werden in dem Wave Maker gespeichert, der als Master eingestellt ist; der Master sendet diese Information an den Slave.

Nachdem die Einstellungen des / der als Master eingestellten Wave Maker und die Gruppeneinstellungen abgeschlossen sind, werden sie an den als Slave eingestellten Wave Maker gesendet.

1. Drücken Sie den „Mode Knopf“ am Controller der Master-Pumpe, in der Anzeige erscheint "----".
2. Trennen und verbinden Sie die Kabel zwischen dem Controller und der Stromversorgung.
3. In der Anzeige blinkt die Slave-Nummer und Sie hören einen Signalton, der bestätigt, dass die Pumpe in einer Gruppe arbeitet und die Informationen vom Master erhält.

Schritt 8: Drücken Sie den „Circle Knopf“ am Controller des Wave Makers, der als Master eingestellt ist, um Daten zu speichern und zu schließen.

Problemlösungen

Überprüfen und reinigen Sie den Wave Maker regelmäßig für eine lange Lebensdauer. Verwenden Sie eine kleine Bürste oder fließendes Wasser, um das Innere zu reinigen. Wenn der Wave Maker nicht oder abnormal funktioniert, suchen Sie eine Lösung anhand der folgenden Hinweise:

Problem

- Der Wave Maker arbeitet nicht oder nicht normal

Mögliche Ursachen

- Überprüfen Sie, ob die Pumpe ordnungsgemäß an der Stromversorgung angeschlossen ist
- Überprüfen Sie, ob der Wassereinlass nicht blockiert ist
- Stellen Sie sicher, dass der Wasserauslass nicht blockiert ist
- Überprüfen Sie, dass der Rotor nicht blockiert ist
- Überprüfen Sie, dass der Rotor keine Defekte aufweist

Lösungen

- Schließen Sie die Pumpe an die Stromversorgung an
- Reinigen Sie den Einlass, um Verstopfungen zu entfernen
- Reinigen Sie den Auslass, um Verstopfungen zu entfernen
- Reinigen Sie den Rotor
- Ersetzen Sie den Rotor

Bedienung über Horizon-aqua app

Der Wave Maker kann mit der kostenlosen Horizon Aqua App betrieben werden. Um eine Verbindung mit der Horizon Aqua App herzustellen, wird ein A200 Controller benötigt. Informationen zur Bedienung des Wave Maker mit der Horizon Aqua App finden Sie im Handbuch des A200 Controller.



Horizon

Q Horizon Aqua



ZETLIGHT und das ZETLIGHT-Logo sind Marken der ZETLIGHT-Gruppe. Google Play ist eine Marke von Google Inc. Apple, das Apple-Logo und der App Store sind in den USA und anderen Ländern eingetragene Marken von Apple Inc.